

# REGULAMIN KONKURSU GRA ULICZNA – Kierunek Kariera

## §1 POSTANOWIENIA WSTĘPNE

Organizatorem Konkursu „Gra Uliczna – Kierunek Kariera” zwanego dalej „Konkursem” lub „Grą” jest lokalna sieć praktyków poradnictwa zawodowego Jastrzębskie Doradztwo Kariery w Jastrzębiu-Zdroju (zwana dalej JDK).

Koordynatorem głównym jest III Liceum Ogólnokształcące oraz Zespół Szkół nr 6 w Jastrzębiu-Zdroju, Powiatowy Urząd Pracy w Jastrzębiu – Zdroju.

Uczestnikami Konkursu mogą być uczniowie jastrzębskich szkół ponadpodstawowych.

Cele Konkursu:

zachęcenie uczniów do odkrywania swych talentów oraz pogłębienie poprzez zabawę, zdobywanie wiedzy na temat rynku pracy, bezrobocia, działalności gospodarczej oraz szeroko pojętego doradztwa zawodowego.

Regulamin Konkursu dostępny jest na stronach poszczególnych członków JDK oraz na stronie [www.facebook.com/JastrzebskieDrogowskazyKariery](http://www.facebook.com/JastrzebskieDrogowskazyKariery).

## §2 PRZEBIEG KONKURSU

1. Konkurs „Gra Uliczna – Kierunek Kariera” odbędzie się na terenie miasta Jastrzębie-Zdrój w terminie 17 października 2022 r. (poniedziałek). Konkurs zostanie zorganizowany w ramach Ogólnopolskiego Tygodnia Kariery (zwanego dalej OTK).

2. Punkt startowy mieści się w Młodzieżowym Centrum Kariery OHP w Jastrzębiu-Zdroju.

3. Meta mieści się w Zespole Szkół Nr 6 w Jastrzębiu-Zdroju ul. Harcerska 12.

4. Gra rozpocznie się o godz. 9.00 w punkcie startowym i skończy się o godz. 14.00 na mecie. Poszczególne zespoły otrzymają informację o dokładnej godzinie startu.

5. W grze biorą udział drużyny trzyosobowe. Będą one miały za zadanie przemieścić się z punktu startowego do wyznaczonej mety zaliczając po drodze punkty kontrolne, w których muszą odpowiadać na pytania z zakresu różnych bloków tematycznych związanych z bezrobociem, rynkiem pracy, samozatrudnieniem oraz doradztwem zawodowym oraz wykonać zadanie/ wyzwanie.

6. Liczba punktów kontrolnych przypisanych do każdej drużyny jest taka sama.

7. Drużyny pokonują trasę wyłącznie pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego. Członkowie zespołu muszą poruszać się razem. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność lub odpowiedzialność opiekunów. Organizatorzy nie zapewniają uczestnikom opieki medycznej i nie zapewniają dodatkowego ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Gra jest związana z wysiłkiem fizycznym. W przypadku osób niepełnosprawnych oraz niepełnoletnich – ich rodzice składają pisemne oświadczenie o braku przeciwwskazań do udziału w Grze (załącznik nr 2).

8. W przypadku osób niepełnoletnich szkoła wyznacza opiekuna grupy, który pokonuje trasę wraz z uczestnikami gry, ale nie bierze udziału w konkurencji oraz nie udziela odpowiedzi na pytania zadawane w kolejnych punktach.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie gry.

9. Drużyna, która złamie zasady ruchu drogowego lub będzie korzystać z innych sposobów komunikacji - zostanie wykluczona z Gry.

10. Łamanie zasad ruchu drogowego przez uczestnika Gry, zgłoszone przez innych uczestników Gry, zostanie uwzględnione na podstawie dokumentacji przedstawiającej wykroczenie (np. zdjęcie wykonane telefonem).

11. Każdy z uczestników Gry otrzyma identyfikator. Co najmniej jedna osoba z zespołu ma obowiązek posiadać koszulkę odblaskową, którą ma obowiązek nosić przez cały czas trwania Gry. Drużyna, której uczestnik zdejmie koszulkę w trakcie trwania Gry, zostanie z niej wykluczona.

12. Uczestnicy Gry grupowo opracowują odpowiedzi na pytania zadane w każdym z punktów kontrolnych oraz na starcie. Sposób przygotowania do Gry zależy tylko i wyłącznie od drużyny. Zadania/wyzwania są przeprowadzane przez organizatora punktu i to on decyduje o zaliczeniu jego wykonania.
13. Po udzieleniu poprawnych odpowiedzi na wylosowane pytanie, drużyna otrzyma punkty na karcie i będzie mogła udać się do następnego punktu wynikającego z zapisu na karcie uczestnictwa.
14. W punktach kontrolnych drużyny przystępują do rozwiązywania zadań według kolejności przybycia poszczególnych drużyn do punktu kontrolnego.
15. Zaliczenie każdego punktu kontrolnego dokumentowane jest w karcie uczestnictwa pieczęcią Organizatora oraz liczbą uzyskanych punktów. Wszelkie poprawki i próby fałszowania punktacji skutkują wykluczeniem z gry.
16. Wygrywa drużyna, która w pełnym składzie pokona całą trasę Gry, zgromadzi najwięcej punktów i zbierze pieczętki ze wszystkich punktów kontrolnych.
17. W przypadku jednakowej punktacji kilku drużyn, Organizator przewiduje dogrywkę w postaci dodatkowego zadania wyznaczonego przez Organizatora.
18. Dla zwyciężskich drużyn- zdobywców I, II i III miejsca -przewidziane są nagrody oraz dyplomy.
19. Wyniki zostaną ogłoszone na stronie internetowej Facebook: <https://m.facebook.com/JastrzebskieDrogowskazyKariery>. Informacja o terminie rozdania nagród zostanie przekazana bezpośrednio nagrodzonym.
20. Warunkiem udziału w Grze jest: - rejestracja drużyny na formularzu zgłoszenia (załącznik nr 1),  
- w przypadku niepełnoletnich członków drużyny wyrażenie pisemnej zgody ich rodziców lub innych przedstawicieli ustawowych na udział w Grze (załącznik nr 2);  
- odebranie karty uczestnictwa w punkcie startowym na 15 minut przed godziną startu.
21. W Konkursie mogą wziąć udział drużyny po jednej z każdej jastrzębskiej szkoły ponadpodstawowej.
22. Każda drużyna przyjęta do udziału w Konkursie otrzyma kartę uczestnictwa, którą odbierze w punkcie startowym Gry.
23. W przypadku naruszenia przez drużynę lub któregokolwiek z jej członków postanowień niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym drużynom itp. organizator ma prawo odebrać drużynie kartę uczestnictwa i wykluczyć ją z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
24. Organizator ma prawo rozmieszczenia na trasie Gry, w każdej z lokalizacji, obserwatorów czuwających nad prawidłowym przebiegiem danej Gry.
25. Poprzez nadesłanie formularza zgłoszenia i odebranie karty uczestnictwa członkowie zespołów wyrażają zgodę na:  
Wzięcie udziału w Konkursie na warunkach określonych w niniejszym regulaminie oraz przetwarzanie danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Konkursu (zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)) w tym wykorzystanie zdjęć i filmów z gry.  
Zdjęcia i filmy z gry mogą być wykorzystane do celów promocji JDK oraz OTK, uczestnictwo w grze jest równoznaczne z wyrażeniem na to zgody. Z chwilą przystąpienia do uczestnictwa w grze osoby pełnoletnie i opiekunowie prawni osób niepełnoletnich wyrażają zgodę na fotografowanie oraz zgodę na wykorzystanie bez odrębnego wynagrodzenia wizerunków materiałach reklamowych JDK oraz OTK, w warunkach zapewniających poszanowanie godności.

### §3

#### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania wykładni niniejszego Regulaminu oraz rozstrzygania wszelkich sporów powstałych przy jego stosowaniu.
3. Decyzje Organizatora są ostateczne. Uczestnikom nie przysługuje prawo odwoływania się i wnoszenia reklamacji.